



Croissance du chiffre d'affaires semestriel supérieure à 45% et résultat net profitable au 30 septembre 2016

Données non auditées, revues par le Conseil d'administration du 11 janvier 2017. Les procédures d'examen limité sont en cours de réalisation. Les comptes semestriels et les rapports des commissaires aux comptes seront émis après réalisation de l'ensemble des diligences requises.

- **Chiffre d'affaires : + 46% à taux de change constants**
- **Résultat opérationnel courant : + 0,3 million d'euros**
- **Résultat opérationnel profitable : +7,9 millions d'euros**
- **Résultat net part du groupe semestriel profitable : + 7,4 millions d'euros**
- **Dette Alden remboursée en intégralité**
- **Confirmation des objectifs annuels 2016/2017**

Paris, France – 18 janvier 2017. Pour le semestre clos le 30 septembre 2016, le Groupe Atari annonce son chiffre d'affaires et les principaux agrégats économiques. Les comptes semestriels définitifs seront publiés prochainement, après réalisation de l'ensemble des diligences requises et leur arrêté par le conseil d'administration.

■ **Agrégats économiques du 1^{er} semestre 2016/2017**

- Chiffre d'affaires du 1^{er} semestre 2016/2017 de 6,0 millions d'euros, composé majoritairement de revenus de produits du catalogue et de licences de casino.
- Résultat Opérationnel Courant de +0,3 million d'euros, contre -0,4 million d'euros pour la période comparable de l'exercice précédent.
- Résultat Opérationnel de +7,9 millions d'euros compte tenu du profit réalisé dans le cadre de l'accord transactionnel avec Alden, contre -1,1 million d'euros pour la période comparable de l'exercice précédent.
- Résultat Net bénéficiaire de +7,4 millions d'euros, contre -1,4 million d'euros pour la période comparable de l'exercice précédent.

■ **La dette Alden a été remboursée en intégralité au 30 septembre 2016.**

■ **L'objectif 2016/2017 du Groupe Atari est de renforcer la rentabilité. Au vu des résultats du 1^{er} semestre, le Groupe confirme cet objectif.**

« Ce semestre a été particulièrement important pour le Groupe, avec le remboursement complet de la dette Alden et la disparition des risques attachés, ce qui nous permet désormais de nous positionner sur une optique à plus long terme. Nous relançons l'activité et constituons les équipes autour de cinq axes de développement prioritaires : jeux vidéo, casinos en ligne, multimédia, objets connectés et licensing. », a déclaré Frédéric Chesnais, PDG d'Atari. « Notre objectif à moyen terme est de restaurer une récurrence des revenus et des profits, qui sont encore trop volatiles. Nous travaillons par ailleurs activement à la revue de partenariats stratégiques pour valoriser la marque Atari et notre catalogue de plus de 200 jeux mondialement connus. »

Chiffre d'affaires du 1^{er} semestre clos le 30 septembre 2016

Pour le semestre clos le 30 septembre 2016, le Groupe Atari enregistre un chiffre d'affaires de 6,0 millions d'euros, à comparer à 4,2 millions d'euros pour le même semestre de l'exercice précédent. La croissance est de 46% à taux de change constant et de 45% à taux de change courant.

Le chiffre d'affaires du Groupe s'analyse comme suit :

Chiffre d'affaires 1 ^{er} semestre	2016/2017 (avril - septembre)	2015/2016 (avril - septembre)	Variation %
En millions de dollars US	6,8	4,6	46%
En millions d'euros	6,0	4,2	45%

En millions d'euros		1 ^{er} trimestre (avril - juin)	2 ^e trimestre (juil. - sept.)	TOTAL
Ex. 2016/2017	Réel	2,5	3,5	6,0
	% du CA	41,6%	58,4%	100%
Ex. 2015/2016	Réel	2,8	1,4	4,2
	% du CA	67,6%	32,4%	100%

Le 1^{er} semestre a été marqué par les activités suivantes :

- Jeux vidéo : Sortie d'Atari Vault (PC) et d'Atari Flashback Classics sur consoles, et performance de l'ensemble du catalogue ;
- Casino : Poursuite des initiatives de développement, avec notamment un accord de licence avec Kizzang combinant des royautés futures payables à Atari et un paiement immédiat par émission réservée d'actions gratuites en faveur d'Atari ;
- Les activités *Multimedia* et *Objets Connectés* contribueront à compter de l'exercice 2017/2018 ;
- Licences : Bonne performance globale de l'activité de licences, notamment avec des sociétés de technologie de premier plan ou la licence de produits Roam, combinant royautés futures et des bons de souscription gratuits d'ores et déjà émis en faveur d'Atari.

Le 2^{ème} semestre sera marqué par des titres importants, notamment :

- Le lancement d'*Atari Flashback Classics* sur consoles PlayStation et Microsoft ;
- *RollerCoaster Tycoon Touch*, la nouvelle version 3D du jeu mobile, sortie sur 2 pays tests le 10 novembre 2016, est en voie de lancement au niveau mondial ;
- *RollerCoaster Tycoon World* est sorti de la phase *Early Access* sur Steam le 16 novembre 2016 et est disponible en version *Classic* et *Deluxe* ;
- *Atari Lotto*, site mobile de jeux de loterie et autres jeux de grattage ou de casino en argent réel, sera lancé au Royaume-Uni et dans les autres pays où la législation le permet. Ce jeu ne sera pas disponible en France en raison de la réglementation actuellement applicable.

Principaux agrégats économiques au 30 septembre 2016

L'actualisation au 30 septembre 2016 du Document de référence 2015/2016 d'Atari (document annuel déposé auprès de l'AMF le 4 août 2016 sous le numéro D16-0776) est en cours de finalisation. Le Conseil d'administration sera convoqué au cours du mois de janvier 2017. Dans l'attente de l'arrêté définitif de ces comptes semestriels et du dépôt de cette actualisation courant janvier 2017, le Groupe Atari communique les principaux indicateurs économiques du 1^{er} semestre clos le 30 septembre 2016 :

- Résultat Opérationnel Courant de +0,3 million d'euros au 30 septembre 2016, en ligne avec les prévisions annuelles du Groupe, contre -0,4 million d'euros pour la période comparable de l'exercice précédent ;

- Résultat Opérationnel de +7,9 millions d'euros au 30 septembre 2016, contre -1,1 million d'euros pour la période comparable de l'exercice précédent ; ceci s'explique principalement par le gain de 7,1 millions d'euros sur l'opération de rachat du prêt Alden, et diverses reprises de provisions sur litiges ;
- Résultat net Part du Groupe de +7,4 millions d'euros au 30 septembre 2016, contre -1,4 millions d'euros pour la période comparable.

En millions d'euros (6 mois)	30-sept-16	30-sept-15
Chiffre d'affaires	6,0	4,2
Résultat opérationnel courant	0,3	-0,4
Résultat opérationnel	7,9	-1,1
Profit net (Perte nette) Part du Groupe	7,4	-1,4

Analyse de l'endettement financier net au 30 septembre 2016

Au 30 septembre 2016, l'endettement financier net est de 3,6 millions d'euros, contre 13,3 millions d'euros au 31 mars 2016.

En millions d'euros	30-sept-16	31-mars-2016
OCEANES 2003-2020	(0,6)	(0,6)
OCEANES 2020	(1,3)	(1,3)
Prêt Alden	-	(12,5)
Prêt-relais (*)	(2,5)	-
Autres	-	(0,2)
Endettement financier brut	(4,5)	(14,5)
Trésorerie et équivalents de trésorerie	0,9	1,2
Endettement financier net	(3,6)	(13,3)

(*) Prêts-relais Ker Ventures et Alex Zyngier

Depuis le 30 septembre 2016, le Groupe Atari a procédé à une augmentation de capital d'un montant de 4,9 millions d'euros.

Compte tenu de cette seule augmentation de capital, et en excluant toute autre facteur d'évolution, l'endettement financier net est désormais résorbé.

A l'issue de cette augmentation de capital: (i) les OCEANES 2003-2020 et 2020 restent inchangées ; (ii) le prêts-relais de Ker Ventures et d'Alex Zyngier est remboursé en totalité, pour partie par compensation de créances et pour partie par remboursement en numéraire ; et (iii) la trésorerie et équivalents de trésorerie a été améliorée de 2,4 millions d'euros.

Publication des Comptes

Après arrêté par le Conseil d'administration et finalisation de l'ensemble des procédures de revue limitée requises, les comptes semestriels définitifs seront publiés prochainement.

Compte tenu de la multiplicité des dispositions contractuelles et de la diversité des réglementations applicables avec quelques plateformes de revente de clés Steam, le Groupe Atari a décidé, sous le contrôle de ses commissaires aux comptes, de reconnaître le revenu lié à ces opérations limitées non plus lors de la naissance juridique des créances à l'encontre de ces plateformes mais à un moment ultérieur, à savoir au moment de la vente au client final, sous réserve de la réception du reporting et du paiement correspondant par la plateforme. Le chiffre d'affaires et la marge brute concernés au 31 mars 2016 étaient respectivement de 0,7 million d'euros et 0,6 million d'euros.

Le Groupe a aussi décidé de constater sa quote-part dans les crédits de production multimédia lorsque la compensation contractuelle avec les royalties payables est permise, ce qui conduit à constater un profit complémentaire de 0,2 million d'euros au 31 mars 2016.

Conformément à la norme IAS8, ces ajustements sont comptabilisés de manière rétrospective dans les états financiers par retraitement des soldes d'ouverture des actifs, passifs et diminution de 0,4 million d'euros des capitaux propres d'ouverture, et seront explicités en annexe des comptes consolidés semestriels du 30 septembre 2016. Ceci n'a aucune incidence sur la situation de trésorerie nette au 30 septembre 2016 ci-dessus.

Perspectives 2016/2017

Le Groupe confirme ses objectifs pour l'exercice 2016/2017, à savoir un objectif de renforcement de la rentabilité avec une saisonnalité similaire à celle de l'exercice 2015/2016.

Outre le domaine des jeux vidéo, le Groupe continue à se développer dans les activités de casino en ligne et, dans le cadre de partenariats, dans les activités de production multimédia et d'objets connectés.

Le Groupe a aussi pour ambition de valoriser la marque Atari par des accords stratégiques combinant un accord de licence et une prise de participation capitalistique, permettant de se positionner sur le long terme et de participer à la valorisation des sociétés partenaires.

Avertissement important

Le présent communiqué de presse contient des déclarations prospectives relatives à la situation financière, aux résultats des opérations, aux métiers, à la stratégie et aux projets d'Atari. Même si Atari estime que ces déclarations prospectives reposent sur des hypothèses raisonnables, elles ne constituent pas des garanties quant à la performance future de la Société. Les résultats réels peuvent être très différents des déclarations prospectives en raison d'un certain nombre de risques et d'incertitudes, dont la plupart sont hors du contrôle d'Atari, et notamment les risques décrits dans le document de référence 2015/2016 déposé par le Groupe le 4 août 2016 auprès de l'Autorité des Marchés Financiers sous le numéro D16-0776, également disponible sur le site Internet d'Atari (www.atari-investisseurs.fr). Le présent communiqué de presse contient des informations prospectives qui ne peuvent s'apprécier qu'au jour de sa diffusion et Atari dément toute intention ou obligation de fournir, mettre à jour ou réviser quelques déclarations prospectives que ce soit, soit en raison d'une nouvelle information, d'événements futurs ou autres.

A propos d'Atari

Atari, constitué d'Atari SA et de ses filiales, est un Groupe global de divertissement interactif et de licences multiplateforme. Véritable innovateur du jeu vidéo fondé en 1972, Atari possède et/ou gère un portefeuille de plus de 200 jeux et franchises, dont des marques mondialement connues comme Asteroids®, Centipede®, Missile Command® ou Pong®. De cet important portefeuille de propriétés intellectuelles Atari tire des jeux attractifs en ligne (via un navigateur web, sur Facebook et en téléchargement) pour les smartphones, les tablettes, les autres terminaux connectés. Atari développe et distribue également des loisirs interactifs pour les consoles de jeux de Microsoft et Sony. Atari met également à profit sa marque et ses franchises avec des accords de licence via d'autres média, des produits dérivés et l'édition. Plus d'information sur : www.atari.com et www.atari-investisseurs.fr

Contacts

Atari - Philippe Mularski, Directeur financier
Tel +33 1 83 64 61 57 - pm@atari-sa.com

Calyptus - Marie Calleux
Tel + 33 1 53 65 68 68 - atari@calyptus.net